

# Hungerspiele

## Raus aus der Speisekammer

Staffel 1

Schwierigkeit: mittel

Alle haben Hunger: Die Überlebenden auf ein Steak und Zombies auf ein Steak, das von den Überlebenden schon gegessen wurde.

Wir durchsuchen eine verlassene Siedlung nach Essbarem und müssen die Nahrungsmittel zum Ausgang bringen. Zwei Türen mit Magnetschlössern bringen uns dorthin. Obwohl es weder fließend Wasser noch Heizung gibt, ausgerechnet Strom ist da. Wir müssen also Schalter umlegen, um die magnetischen Türschlösser zu öffnen.

Kartenteile: 1E, 2C, 5E, 5B, 2B, 1C, 5C, 5D, 7B

Folgende Karten aus dem Spiel nehmen: Glas, Benzin, Molotow-Cocktail



## Ziele

Alle Überlebenden und jeweils einmal Konserven, Reis und Wasser müssen den Ausgang erreichen.

Der Ausgang muss beim Erreichen frei von Zombies sein.

## Sonderegeln

Das Monstrum frisst jeden Überlebenden, der mit auf dem Feld steht.

Das Monstrum selbst kann nicht getötet werden.

Das Monstrum bewegt sich erst, wenn eine der beiden Türen geöffnet wird.

Wie kommen wir zum Ausgang:

Zunächst muss der grüne Schalter (das grüne Kreuz) umgelegt werden, der vom Monstrum bewacht wird. Danach lässt sich die grüne Tür öffnen, die wiederum zum blauen Schalter führt. Wird dieser umgelegt, kann die blaue Tür zum Ausgang geöffnet werden.

Blauer Spawn, sobald der blaue Schalter umgelegt wurde.

Pimp-Karre kann nicht fahren und ein einziges mal durchsucht werden.

Polizeiauto kann fahren und beliebig oft durchsucht werden.

Unter dem einen roten Kreuz findet sich eine Taschenlampe, unter dem anderen die Hockeymaske.

Jedes gesammelte Kreuz bringt 5 Erfahrungspunkte.

## Variante: Auch Promis haben Hunger

Staffel 1 + VIP #2

Schwierigkeit: schwer

Wie o.g. Szenario mit folgenden Neuerungen:

Und als wäre das noch nicht genug torkeln noch VIP-Zombies (ehemalige C-Promis) so unberechenbar durch die Strassen, dass sie nicht mit Fernschüssen erledigt werden können, sondern nur im Nahkampf.

## (Neue) Ziele

Jeweils einmal Konserven, Reis und Wasser müssen den Ausgang erreichen.

Der Ausgang muss beim Erreichen frei von Zombies sein.

## (Zusätzliche) Sonderegeln

VIPs können nur mit Nahkampfaffen im Nahkampf besiegt werden.