

# Zwielichtige Ärzte

## Staffel 2

*Vielleicht ist das Lösung der Probleme! Im städtischen Gefängnis, wurden medizinische Tests an den Gefangenen gemacht. 3 eingeschlossene Ärzte behaupten ein Gegenmittel, gegen die Zombieseuche, zu haben. Können wir ihnen trauen? Immerhin ist im Gefängnis auch das Zombiechaos ausgebrochen.*

*Wir müssen die Proben und die Ärzte aus der Anstalt befreien. Und sollte das Mittel nicht wirken, bringen wir die 3 zurück!*

**Kartenteile:** 3P, 17P, 18P, 6P, 7P, 8P, 9P, 14P, 15P

## Ziele

**Findet die Proben** – Die roten Zielmarker sind die Proben die im Gefängnis verstreut liegen.

**Befreit die Ärzte** – Zu den Ärzten kommt ihr nur durchs Sicherheitstor

**Entkommen** – Entkommt mit den allen 3 Ärzten und den 3 Proben über das Exit

## Sonderregeln

**Die Ärzte** – Die Ärzte bewegen sich mit euren Überlebenden. Zombies beißen immer zuerst die Ärzte! Anstatt Marker könnt ihr am besten über gebliebene Figuren verwenden. Jeder Arzt bringt 5 EP wenn er sich euch anschließt.

**Die Brutzonen** – Die rote Brutzone ist immer aktiv. Von den 3 Brutzonen im Gefängnis ist immer die Brutzone aktiviert, mit der Farbe, des zuletzt benutzten Schalters. Die grüne Zone wird aktiviert nachdem man den letzten Arzt in die Gruppe aufgenommen hat.



**Die Zellen** – Die Gefängniszellen werden mit den jeweiligen Schaltern geöffnet, und können danach nicht wieder geschlossen werden!

**Das Sicherheitstor** – Mit einer Aktion am gelben Schalter kann das Sicherheitstor 25% im Uhrzeigersinn gedreht werden.

