

Die Befreiung von Peter und Paul

Staffel 2 / schwer

Im lokalen Knast sitzen immer noch unsere Freunde Peter und Paul. Die Beiden sind bestimmt noch nicht in Zombies verwandelt wurden.. Denn Unkraut vergeht nicht! Ein Problem ist das Gefängnis an einigen Punkten brüchig ist. An diesen Stellen fluten die Zombies regelrecht das Gefängnis. Was auch immer sie da wollen! Aber vielleicht können wir ja diese Räume verbarrikadieren. Ein weiteres Problem ist der Obergangster. Vor dem haben alle im Gefängnis Angst. Nun ist er ein Zombie und ist immer noch schlecht gelaunt! Aber egal, lasst uns Peter und Paul befreien!



Kartenteile: 5P, 6P, 7P, 8P, 13P, 15P,

Ziele

Finde die Schlüssel zum Zellentrakt

Die Schlüssel zum Zellentrakt sind mit einem blauen und grünen Kreuz markiert. (5EP)

Befreit Peter und Paul

Der lila und weiße Schalter öffnen die jeweiligen Zellentüren. Für jede dadurch geöffnete Zelle wird eine Brutkarte gezogen mit Ausnahme von den mit einem roten Kreuz markierten Zellen. Dort befinden sich Peter und Paul. Die Beiden müssen von Euch abgeholt werden. (5EP). Sie helfen im Kampf nicht mit.

Der Obergangster muss wieder in seine Zelle

Lockt das Monstrum wieder in eine Zelle und verschließt diese. Zellen können nicht im selben Zug verschlossen werden in dem sie auch geöffnet wurden.

Raus aus dem Gefängnis

Erreicht das Exitfeld mit Peter und Paul

Sonderegeln

Verbarrikadiere die Brutzonen

Alle 4 Brutzonen können geschlossen werden. Mit einer Aktion wird die jeweilige Brutzone verbarrikadiert. Lege einen Würfel mit der Ziffer 6 auf die Brutzone. Am Anfang jeder Zombiephase wird der Wert um einen verringert. In der Brutphase wird gewürfelt. Sollte die Augenzahl höher als der Würfel auf dem Spielplan sein, kommen an diese Zone diese Runde Zombies. Der Würfel auf der Brutzone kann jederzeit erneuert werden.

Der Obergangster

Das Monstrum in der Zelle ist der Obergangster. Er kann durch KEINE Waffe im Spiel getötet werden! Wenn eine weitere Brutkarte mit einem Monstrum gezogen wird, passiert nichts.

