

# Keiner wird zurückgelassen!

## Staffel 1 + Toxic City Mall

*Wir haben uns sicher in unserer Wohnung verschanzt als uns auffällt, dass unsere Vorräte so langsam zur Neige gehen. Es hilft nichts – wir müssen uns den Weg zur Mall freikämpfen und hoffen, hier noch etwas Essbares zu finden. Aber was ist das? In einem der verriegelten Geschäfte hören wir plötzlich menschliche Hilferufe. Unser Zombie- Apokalypsen-Überlebenden – Kodex besagt: Niemand wird zurückgelassen, man kann ihn zur Not noch als Schutzschild gebrauchen. Also schauen wir doch mal, wer sich hier so lange verstecken konnte.*

**Kartenteile:** 1B, 1C, 2B, 2C, 1M, 2M, 5M, 6M

### Ziele

#### Vorräte einsammeln

Alle roten Plättchen müssen eingesammelt werden

#### Den Überlebenden retten

Findet den letzten Überlebenden der Mall und bringt ihn zu euch nach Hause

#### Zu Hause verschanzen

Alle Überlebenden (als Mensch oder Überzombie) müssen wieder in der Wohnung ankommen und an Stelle der aufgebrochenen Tür muss eine Barrikade errichtet werden. Wenn ihr in einer zombiefreien Wohnung eingeschlossen seid, habt ihr es geschafft!

## Sonderregeln

### Die Suche nach dem Überlebenden

Unter vier rote Plättchen wird ein grünes Plättchen gemischt. Die Plättchen werden mit der roten Seite nach oben zufällig auf die angezeigten Felder verteilt. Sobald eine Tür zu einem Feld aufgebrochen wird, in dem ein Plättchen liegt, wird dieses direkt umgedreht. Ist es das grüne Plättchen wird dieses durch eine Spielfigur ersetzt – es erscheinen keine Zombies. Ist es ein rotes Plättchen werden für dieses Feld eine Zombiekarte umgedreht. Für jedes der fünf Plättchen gibt es 5 Erfahrungspunkte.

### Der Feigling aus der Mall

Der Überlebende stellt sich als großer Feigling heraus – er kann nicht kämpfen, hat keine Ausrüstung und versteckt sich immer hinter einem anderen Überlebenden. Er läuft immer mit einem Überlebenden mit. Mit wem er mitläuft kann frei entschieden werden – derjenige, dem der Feigling folgt, muss nur zunächst auf seinem Feld stehen. Stehen zwei Überlebende in einem Feld kann der Feigling ohne eine Aktion zu verbrauchen „übergeben“ werden, aber er bleibt nie alleine. Er kann wie alle anderen Wunden bekommen, wird jedoch als letzter gebissen werden (weil sich der Feigling hinter allen anderen versteckt).

### Der Schreihals

Der Feigling aus der Mall ist so laut, dass die lila Zombiebrut aktiviert wird, sobald ihr ihn findet. Warum retten wir den Kerl nochmal? Ach ja, er hat gesagt, er kann kochen...

### Das Rolltor

Die weiße Zombiebrut kann ausgeschaltet werden, indem sich einer in die grüne Zone begibt (hier ist ein Schalter für das Rolltor zum nächsten Flur ;) )

