

# ZA03 DER HOCH-SICHERHEITSTRAKT

SCHWER / 6+ ÜBERLEBENDE / 180 MINUTEN

Bei dem Treffpunkt ‚Die Straße 17P‘ trafen wir auf den Cop Nick. Er musste im Gefängnis seinen Partner und Freund zurücklassen. NICK's Partner war groß und genauso gut gebaut wie er selbst, nur wurde er von einem Zombie gebissen und mutierte zu einer riesigen Zombiekreatur. Da Nick ihn nicht töten konnte sperrte er seinen Partner in einem kleinen Gefängnistrakt ein und möchte mit Verstärkung zurück und ihn von seinem Zombie-Fein befreien. Dabei helfen wir ihm natürlich, denn wir wollen diese Apokalypse beenden und die Zombies werden ja nicht von alleine weniger.

Benötigte Kartenteile: 1M, 7P, 10P, 12P, 13P, 14P, 15P & 16P.



## ZIELE

Helft Nick:

- 1) **The Mechanic.** Betätigt jeden Schalter mindestens einmal.
- 2) **Aktive Sterbehilfe.** Erledigt Nick's Partner (markiert mit der gelben 1).
- 3) **Labyrinth.** Findet zur Exit-Zone und entfernt euch vom Gefängnis. Dabei kann ein Überlebender am Ende seines Zuges durch diese Zone entkommen, vorausgesetzt, es halten sich keine Zombies mehr in der Zone auf.



## SONDERREGELN

- **Erfahrung.** Jedes Umlegen eines Schalters und das Einsammeln des grünen X bringt 5 Erfahrungspunkte für den der es erledigt.
- **Schlechte Mechanik.** Die mit den Schaltern geöffneten Tore (Zelltüren) können nicht wieder mit den Schaltern geschlossen werden.
- **Fatale Folgen.** Jeder Schalter aktiviert jeweils die farbgleiche Brutzone.
- **The Door.** Die blaue Tür kann nicht geöffnet werden.
- **Das Sicherheitstor.** Wenn der gelbe Schalter betätigt wird, dreht sich das Sicherheitstor eine Vierteldrehung nach links oder rechts.
- **Verbarrikadieren.** Wenn in einer Zombiebrutzone im Gefängnis kein Zombie ist, kann mit einer Aktion die Brutzone entfernt werden.
- **Nick.** Wenn vorhanden, spielt mit Nick.
- **Der Polizeiwagen.** Das Polizeiauto kann durchsucht, aber nicht gefahren werden.

