

ZIELPRIORITÄT



Priorität Zombie-Art Aktionen Benötigter Schaden Erfahrungspunkte

1

Mordskrähen

1

1

1

2

Schlurfer

1

1

1

Todesschützen

1

1

1

3

Fettbrocken

1

2

1

Monstren

verschieden

3

5

4

Läufer

2

1

1

5

Wölfe

3

1

1

6

Totenbeschwörer

1

1

1