# Quest 01:
# Das ist unsere Stadt

## schwer / 6+ Überlebende / 180 Minuten

***Die Stadt war lange sicher… jetzt haben sie es aber doch irgendwie geschafft reingekommen…Überall sind jetzt diese verdammten Zombies… wir müssen uns unsere Stadt zurückholen, säubern und sichern…Auf in den Kampf… Aarrrgggggggghhhhhh***

## Ziele

*- Schließt die 6  Spawns*

*- Säubert die Stadt (es darf sich kein Zombie mehr auf der Karte befinden)*

**Kartenteile**:
*Black Plague:*
*3R, 4R, 5R, 6R, 7R, 1V, 2V, 5V, 9V*
*Wolfsburg: 10R*

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 4R | 5V | 3R | 9V | 6R |
| 7R | 5R | 2V | 1V | 10R |

## Sonderregeln

*- Mit dem blauen X (Schlüssel)  kann man die blaue Türe öffnen, nachdem es aufgehoben wurde aktiviert sich der blaue  Spawn (gibt 5 EP)*

*- In dem Raum mit dem blauen X platziert ihr ein Monstrum* ***(Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen nehmt ihr die Ratte oder Minotaurus …oder oder oder)***
*Das blaue X kann erst aufgehoben werden wenn das Monstrum getötet wurde!*

*- Mit dem grünen X (Schlüssel)  kann man die grüne Türe öffnen, nachdem es aufgehoben wurde aktiviert sich der grüne  Spawn (gibt 5 EP)*

*- Mit dem aufheben eines Roten X kann man einen roten Spwan schließen (die X und die Spawns sind jeweils mit Zahlen gekennzeichnet. (jedes X gibt 5 EP)*
***X(1) schließt Spwan (1) usw. - welchen der beiden Spawns ihr als erstes schließt ist euch überlassen!***

*- Der blaue und grüne Spawn kann nur mit „viel Schaden“ zerstört werden.*

*- Der Raum mit dem Feuer sollte nicht betreten werden (es brennt dauerhaft)!*
*WICHTIG!! Zombies sammeln sich nicht vor der blauen Tür sondern laufen den Weg der nicht versperrt ist (nehmen den Weg durchs Feuer). Zombies die im Raum mit dem Feuer sterben, geben* ***keine*** *EP*
*Der Nekro läuft natürlich solange ein erreichbarer Spawn vorhanden ist dort hin, ansonsten auch den weg der restlichen Zombies.*

*- Legt ins lila Gewölbe 2 Öl und in das gelbe Gewölbe das Feuerschwert (alternativ eine Fackel)*