

Quick&Dirty

Leicht/4+ Überlebende/1
Stunden

Autor: Big0

Unsere Reise geht weiter. Die Horde kommt auch bei unserem neuen Unterschlupf an und wir sollten uns mit dem Auto wieder auf den Weg machen

Kartenteile: 1B, 2B, 3C, 5B, 5C, 7B - Staffel
1

Ziele

Autos:

Holt das Fahrzeug aus der Garage und fährt aus dem Gebiet (Exit).

Haustürschlüssel:

Holt den Schlüssel für das grüne Garagentor.

Garagentor:

Öffnet das Garagentor.

Sonderregeln

Haustür:

Um in das Gebäude mit dem Fahrzeug zu gelangen, muss der Schlüssel eingesammelt werden (grüner Marker, 5EP). Mit dem Einsammeln öffnet sich die Tür.

Garagentor:

Um das Garagentor zu öffnen, muss erst der Mechanismus (blauer Marker) betätigt werden (5EP). Danach kann das Fahrzeug rausbewegt werden. Das Garagentor öffnet sich leider sehr laut und lockt neuen Zombies an (blaue Brutzone wird aktiviert).

Fahrzeuge:

Jede Pimp Karre kann einmal durchsucht werden, sie enthält entweder die Bösen Zwillinge oder Mama's Schrotflinte. Das Fahrzeug in der Garage kann gefahren werden, das Fahrzeug auf der Straße ist defekt.

