

Ruhe

Mittel/4+ Überlebende/2
Stunden

Autor: Big0

Eigentlich wollten wir nur unsere Ruhe. Das Erdbeben hat die Garage zerlegt und unsere Lieblingsgäste wieder angelockt. Gut, dass wir schon Barrikaden gebaut haben.

Kartenteile: 1B, 1C, 2B, 2C, 4E, 5B, 5C, 7B, - Staffel 1

Ziele

Großzügiger Tot:

Tötet alle freilaufenden Zombies

Zugänge verschließen:

Sorgt dafür, dass alle Brutzonen wieder verschlossen sind.

Ab zum Bunker:

Erreicht das Exit Feld mit mindestens einem Überlebenden.

Sonderregeln

Brutzonen:

Die Brutzonen können entfernt werden. Dazu muss man diese verbarrikadieren bzw. verschütten. Dazu werden die Marker eingesammelt (3EP) und im entsprechenden farblichen Offene-Tür-Feld abgelegt (2EP). Marker können in einem Feld nur abgelegt werden, wenn sich dort keine Zombies aufhalten. Sie bleiben nach der Aufnahme im Inventar, belegen einen Platz und können zwischen Überlebenden ausgetauscht werden.

Für die Brutzone mit blauem bzw. grünem Zugang benötigt man die entsprechende Barrikade (blauer Marker/grüner Marker).

Die obere Brutzone muss von beiden Seiten verbarrikadiert werden. Die Zone zwischen blau und grün muss mit 3 Markern verschüttet werden.

Pimp Karre:

Die Pimp Karre kann einmal durchsucht werden, sie enthält entweder die Bösen Zwillinge oder Mama's Schrotflinte. Das Auto kann durch das gelbe Garagentor auf die Straße gefahren werden.

Garage:

Die Türen des Gebäudes mit der Garage (Pimp Karre) sind zerstört und kann von allen Seiten direkt betreten werden. Die Räume sind separate von der Straße getrennte Felder.

