

# 01 Wandas Rache

**schwer / 4+ Überlebende / 180 Minuten**

*Als es los ging mit dieser Zombieapokalypse gab es wahrscheinlich nur einen Menschen der froh darüber war, Wanda. Sie hasste ihren miesen, unterbezahlten Job mehr als alles andere, ja, mehr als Zombies. Sie hatte sich immer wieder geschworen eines Tages, Dragan, ihren Chef, oder besser gesagt ihren Ex-Chef, umzubringen. Und heute war es endlich soweit. Einer ihrer zahlreichen besoffenen und sie betatschenden Gäste hatte ihr mal im Suff erzählt, dass er C4 hortet hat. Irgendwas von Verschwörung hat er gelallt. Und genau das braucht sie jetzt um ihren Plan umzusetzen. Der Plan ist einfach, hol das C4 und spreng den Diner samt dem verdammten Arschloch von Boss in die Luft.*

**Kartenteile:** *Staffel 3:* 4V, 5R, 6V, 7B, 7R, 8R - *Staffel 1:* 5C, 6B

## Ziele

- Hol dir das C4 (rote X)
- Platziere es im Diner (blaue Zonen - 1) und töte Wandas Boss (Monster im Diener)
- Drücke den Zünder (pinkes X)
- **Wanda muss als Charakter dabei sein und überleben!!!**

## Sonderregeln

- Um ein X aufzuheben, abzulegen oder den Zünder zu betätigen, ist jeweils eine Aktion nötig
- Jedes X braucht einen Platz im Inventar, X können getauscht werden wie normale Gegenstände

- Das aufheben des blauen und pinken X bringt 5 EP

**(1)** Der blaue Zombiespawn aktiviert sich mit dem aufheben des blauen X und die Bunkertür wird geöffnet (Es wird sofort eine Spawnkarte gezogen!)

**(2)** Der pinke Zombiespawn aktiviert sich mit dem aufheben des pinken X.

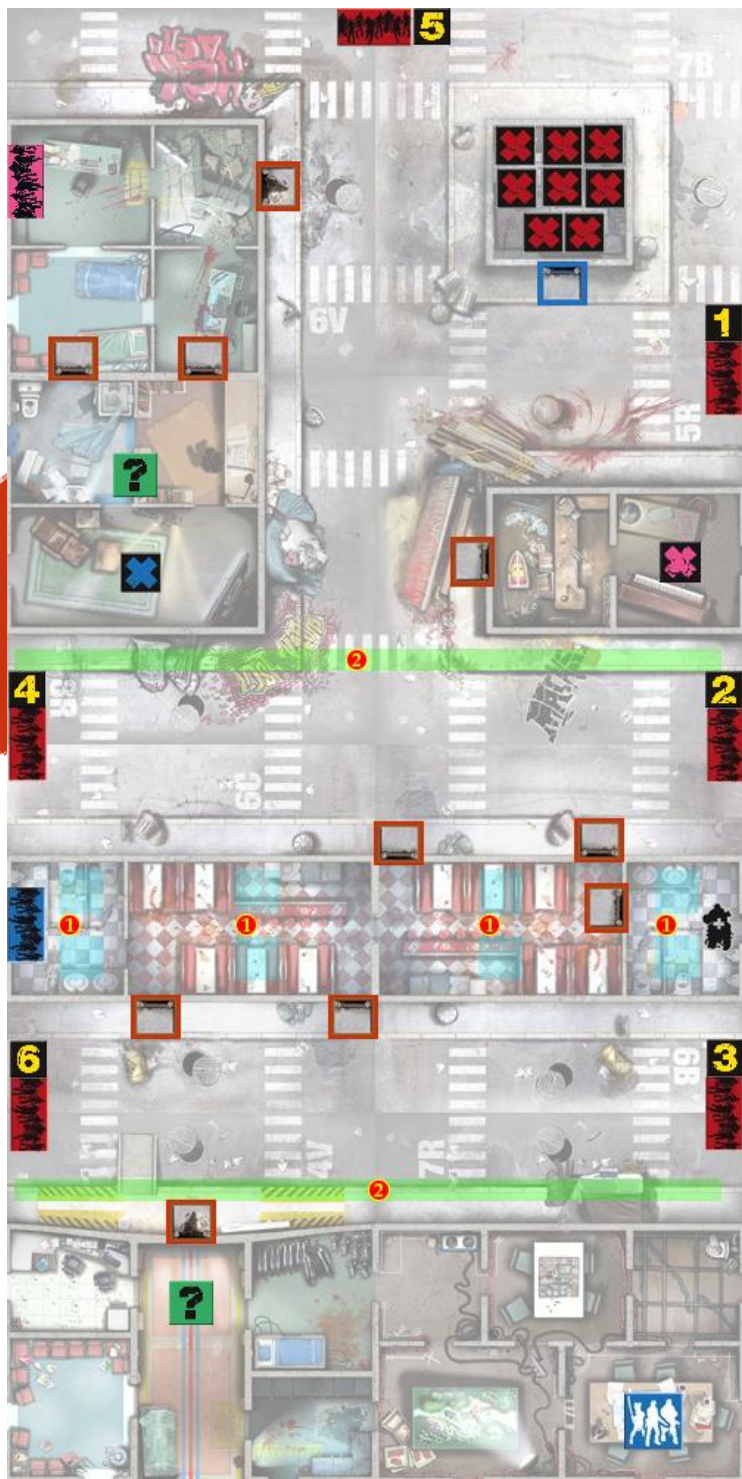
- die roten X bringen dem Spieler der sie in eine blaue Zone platziert 5 EP

- Stirbt ein Überlebender und hat X im Inventar, bleiben diesen in der Zone liegen wo der Überlebende gestorben ist. Die X können von anderen Überlebenden wieder aufgenommen werden (geben dann aber **keine** 5 EP).

- In die blauen Zonen (1) im Diner müssen pro Zone 2x C4 (rote X) platziert werden

- Die Grüne Zone (2) markiert den Sprengradius. In diesem Bereich wird alles vernichtet, inklusive der Zombispawns

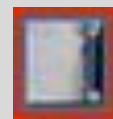
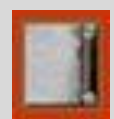
- Der Boss kann nur durch den Sprengstoff getötet werden (Bedeutet er muss sich bei Zündung im Sprengradius befinden.)



Startzone



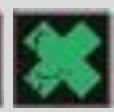
Zombie-Brut-Zone



10x

1x

Tür



Ziele-Marker (5 EP)



2x



bis

