

Schlüsseldienst

Green Horde

*Hier leben sehr Sicherheitsbewusste Menschen! Jede Tür ist verschlossen, und trotzdem lauert hinter jeder Tür Gefahr!
Es gibt nur einen Fluchttunnel aus dieser Stadt, aber natürlich ist auch der verschlossen. CLEVER!!!!*

Ziele:

- 1) Erreicht das Exit mit allen Überlebenden

Sonderregeln:

- 1) Für jede Tür wird ein Schlüssel benötigt.
- 2) Mit einem X der entsprechenden Farbe, kann der Überlebende der im Besitz des Schlüssels ist, die Tür ohne einen Würfelwurf öffnen
- 3) Nach dem öffnen einer Tür endet sofort der Zug des Überlebenden.
- 4) **Jeder Schlüssel kann nur einmal benutzt werden!**

